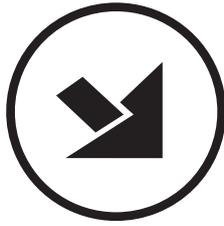




CHARTE GRAPHIQUE | GLOBALE

## Le sigle :



FORCE-E\_III\_POS\_Sigle\_seul

La charte graphique édicte des règles d'utilisation et d'adaptation pour permettre à tout graphiste ou autre spécialiste, d'utiliser les éléments présentés ici, en restant dans les limites d'un cadre garant de l'identité visuelle.

## Le texte :

**FORCE-E**

FORCE-E\_III\_POS\_Texte\_seul

## Le logotype version positive :



FORCE-E\_III\_POS\_Logotype

Le logotype Force-E se compose du sigle et du texte ci-dessus et qui peuvent être utilisés séparément. Le logo ne doit pas mesurer moins de 13 mm de large. Il ne peut être transformé, ou modifié, de quelque manière qu'il soit. Son utilisation dans des couleurs non corporate n'est pas admise. Tout type de déformation, modification de proportion ou changement de typographie sont également prohibés.



## Les couleurs :

	Réf quadrichromie	C50   M50   J50   N100
	Réf écran RVB	R0   V0   B0
	Réf écran hexadécimale	# 000000

## Le logotype version négative :



FORCE-E\_III\_NEG\_Logotype\_fond

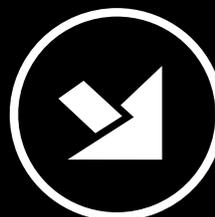
Le logotype Force-E dans sa version négative doit être utilisé prioritairement par rapport à sa version positive si le projet le permet. C'est la version négative du logotype qui incarne le mieux l'identité de l'entreprise. Le logo doit toujours être présenté dans un espace aéré. C'est pourquoi une «zone non-imprimable» autour de ce dernier a été définie et doit être respectée. Cette zone équivaut au fond noir du logotype ci-contre soit une proportion de 20% de vide. Cela vaut également pour la version positive.

## Les couleurs :

	Réf quadrichromie	C00   M00   J00   N00
	Réf écran RVB	R255   V255   B255
	Réf écran hexadécimale	# FFFFFFFF



FORCE-E\_III\_NEG\_Logotype



FORCE-E\_III\_NEG\_Sigle\_seul



**FORCE-E**

FORCE-E\_III\_NEG\_Texte\_seul

**ROBOTO BLACK**  
**ROBOTO BLACK ITALIC**  
**ROBOTO BOLD**  
**ROBOTO BOLD ITALIC**  
**ROBOTO MEDIUM ITALIC**  
**ROBOTO MEDIUM ITALIC**  
**ROBOTO REGULAR**  
**ROBOTO ITALIC**  
**ROBOTO LIGHT**  
**ROBOTO LIGHT ITALIC**  
**ROBOTO THIN**  
**ROBOTO THIN ITALIC**

La police de caractère corporate est Roboto. Elle doit être utilisée prioritairement en majuscule pour les titres et sous-titres, avec une approche de 20 (en millimètres de quadratin) comme ici :

**021 944 19 97**  
 RUE DU CHÂTEAU 4  
 1814 LA TOUR-DE-PEILZ  
 INFO@FORCE-E.CH  
 WWW.FORCE-E.CH

Pour les textes, elle doit être utilisée normalement en Regular, comme dans ce paragraphe.

**ROBOTO BLACK**  
**ROBOTO BLACK ITALIC**  
**ROBOTO BOLD**  
**ROBOTO BOLD ITALIC**  
**ROBOTO MEDIUM ITALIC**  
**ROBOTO MEDIUM ITALIC**  
**ROBOTO REGULAR**  
**ROBOTO ITALIC**  
**ROBOTO LIGHT**  
**ROBOTO LIGHT ITALIC**

La police de caractère Roboto lorsqu'elle est utilisée en négatif sur fond noir doit être au minimum en Medium (ou en **Black**, **Bold**) pour les textes comme dans ce paragraphe. Elle ne peut, par ailleurs, jamais être utilisée en Thin pour les titres et sous-titres car la lisibilité serait bien trop mauvaise dans cette configuration.

**021 944 19 97**  
 RUE DU CHÂTEAU 4  
 1814 LA TOUR-DE-PEILZ  
 INFO@FORCE-E.CH  
 WWW.FORCE-E.CH

#### le symbole éclair :



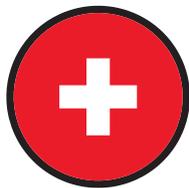
FORCE-E\_III\_POS\_Eclair

Le symbole éclair vient renforcer l'identité visuelle de l'entreprise en la renvoyant à sa "base" le domaine de l'électricité et cela bien que le champs des services actuels proposés par l'entreprise soient beaucoup plus vaste. Comme pour le logo, on préférera, si possible, toujours la version négative.

#### Les couleurs :

	Réf quadrichromie	C50   M50   J50   N100
	Réf écran RVB	R0   V0   B0
	Réf écran hexadécimale	# 000000
	Réf quadrichromie	C00   M00   J00   N00
	Réf écran RVB	R255   V255   B255
	Réf écran hexadécimale	# FFFFFFFF

#### le symbole croix suisse :



FORCE-E\_III\_POS\_Croix

Le symbole croix suisse vient compléter l'identité visuelle de l'entreprise pour lui adjoindre l'esprit de haute précision et de qualité qu'il renvoie. Il est plus accessoire. Il figure notamment sur les véhicules d'entreprise sous forme d'une petite pastille, comme les exemples de numéros de véhicules qu'on retrouve ci-dessous. Comme pour le reste, c'est la version négative qui prime. Les valeurs colorimétriques du noir et du blanc sont toujours identiques aux autres éléments graphiques.

#### Les couleurs :

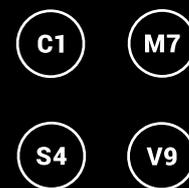
	Réf quadrichromie	C01   M100   J95   N00
	Réf écran RVB	R226   V7   B27
	Réf écran hexadécimale	# E2071B



FORCE-E\_III\_NEG\_Eclair



FORCE-E\_III\_NEG\_Croix



FORCE-E\_III\_NEG\_Numeros